

¿SABÍA USTED?

¡Cuando se juega en línea,
se generan una multitud de datos!

Estos datos son:



... DEMASIADOS!



... MUY VARIADOS!



... COLECTADOS
CONTINUAMENTE!

Este es el
fenómeno
de Big Data

8 mil millones
de terabytes de
datos globales.

hasta 2015



Tus juegos en esta sección del sitio generan,
2 mil millones de datos por día!

40

millones



de jugadores en línea por mes

+150

juegos disponibles

14 idiomas



3

mil millones

de juegos jugados por
mes en todo el mundo

El desafío de
King.com

Conocer mejor a sus jugadores y su comportamiento
a través de toda la información recolectada.

ANTES

Métodos de análisis de Big Data



Sólo gestionado
por el departamento
de IT.



Conocimientos técnicos avanzados.



Métodos muy lentos.

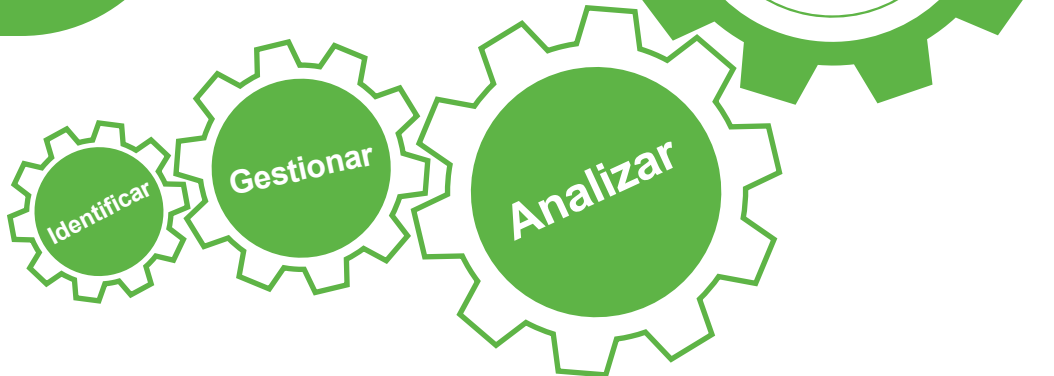
AHORA

Análisis realizado por
todas las áreas.

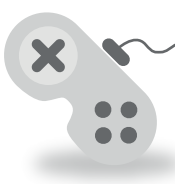


Gracias a
una nueva
herramienta

QlikView



Gracias a QlikView, King.com puede analizar
el comportamiento de 40 millones de jugadores



+++

Crear nuevos juegos



+++

Dirigirse a nuevos jugadores



+++

Mejorar la comprensión de las
necesidades de los jugadores